开发过程总结

我开发的最复杂的软件是地铁交通线路查询的软件，开发该软件我编辑了超过3000行的代码，花费了100个小时的时间用于开发。我将用三个阶段来总结我的开发过程：

第一阶段：设计

在阅读完软件设计要求后，我开始对软件整体结构进行一个总体设计。我将我能想到的需求都包括在软件的整体框架中，同时为可能添加的额外需求设计出来接口。

在这个阶段中，设计了整体框架和其中的各个模块，绘制出了总体的流程图。对于每个模块我也列出了各模块的功能描述，然后大概编辑了每个模块的伪代码以供后续试验使用。

第二阶段：实现

完成了整体设计之后就是对于结构中每一个模块的实现过程。我先是寻找一款适合我的编程软件，因为我对于 C 语言比较熟悉，而且在这个软件里我需要设计界面。所以我选择了 C++ 语言编程和 QT 软件进行界面编辑。

我先完成了各个模块的算法编辑，然后将算法封装起来作为头文件在后面调用。进行界面设计时，在一段时间的学习后，我使用 QT 软件的界面设计功能，很方便的完成了整个界面。

第三阶段：完善

在大体完成了软件之后，我便开始了对软件的调试工作。刚开始调试的时候遇到了无数的问题，我才知道调试才是软件制作中最复杂的一部分，甚至面对一些问题时无法理解其出现错误的原因。

在调试之后，我还尝试添加了新的功能进去，完善地铁查询系统，有的新功能因为我一开始就设计的比较好，所以比较好的添加了进去。有的功能则因为整体设计的问题无法添加。

总之，这次的软件设计就大概经历了这3个步骤，我个人认为是相对比较成功的一次开发过程，结果也令我满意。